

Cévennes Connectées

ROBOTS, 3D, RÉTRO...

BONNES PRATIQUES

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

GAMING ET

MÉTIERS DU NUMÉRIQUE

Les 10 et 11 octobre 2025

ENTRÉE LIBRE!



Toutes les infos :
ateliers, rencontres, tournois...
dans ce livret!

Communauté de Communes des Cévennes Gangeoises et Suménoises 26, avenue Pasteur - 34190 GANGES www.cdcgangesumene.fr - Tél : 04 67 73 78 60

















BANQUE des **TERRITOIRES**











Mots des Présidents

À l'heure où le numérique prend une place grandissante dans notre quotidien, il nous appartient, en tant que collectivité, d'accompagner les familles dans cette transition qui transforme en profondeur nos modes de vie, nos relations et l'éducation de nos enfants. Le numérique est une formidable opportunité d'ouverture, d'apprentissage et de communication. Mais il soulève également des interrogations légitimes sur le rôle des écrans, les réseaux sociaux, la sécurité en ligne, ou encore l'équilibre à trouver entre vie connectée et moments de déconnexion.

C'est pourquoi nous sommes fiers d'organiser cet événement dédié au numérique et à la parentalité. À travers des ateliers, des échanges avec des professionnels et des moments conviviaux, nous souhaitons offrir à chacun des clés pour mieux comprendre les enjeux du numérique, et pour accompagner les enfants dans un usage éclairé, responsable et serein des technologies.

Je remercie chaleureusement tous les partenaires, intervenants et agents mobilisés pour la réussite de cet événement, ainsi que vous, parents, pour votre engagement au service du bien-être et de l'éducation de vos enfants.



Michel FRATISSIER
Président de la Communauté
de Communes et Maire de Ganges

Bienvenue à la première édition du Festival Numérique Cévennes Connectées, rendez-vous inédit où technologie et convivialité se rencontrent pourrapprocher les générations, renforcer nos liens et inspirer l'avenir de notre territoire.Notre festival est né d'une conviction simple : le numérique est une formidable opportunité lorsqu'il est partagé, compris et pratiqué en conscience.

Durant ces 2 jours, au travers de différents ateliers nous offrons une plongée ludique, éducative, festive et innovante dans l'univers digital; nous mettons en lumière les métiers du numérique et leurs perspectives d'avenir; et nous accompagnons chacun vers des usages responsables, respectueux et sûrs.

Dans un monde en constante mutation, le numérique n'est plus une simple technologie : c'est un langage, une culture, un territoire à explorer. Ce festival est né d'une envie simple mais ambitieuse : une invitation à découvrir comment le digital peut enrichir nos vies, transformer nos pratiques, et ouvrir de nouveaux horizons car derrière chaque écran, il y a des personnes, des histoires, des talents qui méritent d'être partagés.

Profitons ensemble de cette belle aventure humaine et numérique.

Bonne immersion!

Sébastien TOUREILLE

Président de l'Association centre socioculturel l'Agantic

Les Territoires Numériques Éducatifs, c'est quoi?

Les TNE offrent l'opportunité de bâtir un système éducatif capable de répondre à deux ambitions indissociables : l'élévation générale du niveau et une plus grande justice sociale.

Ils doivent également permettre d'accélérer la transformation et d'anticiper les enjeux du déploiement du numérique dans les territoires, en favorisant l'émergence de nouvelles pratiques pédagogiques, en lien étroit avec les collectivités partenaires.

Le projet se déploie sur quatre ans (2022-2026) autour de quatre axes forts :

- · L'équipement numérique des établissements scolaires ;
- · La formation :
- · Les ressources ;
- · La parentalité numérique.

Le projet associe dix communes et la Communauté de Communes des Cévennes Gangeoises et Suménoises, le Département de l'Hérault et la Région Occitanie.Sur le département, 107 écoles, 23 collèges et 15 lycées sont concernés.

Pour notre collectivité, les 4 écoles publiques de Ganges, Brissac, Saint-Bauzille-de-Putois et Cazilhac, l'école privée Saint-Joseph ainsi que le collège Louise Michel sont directement impactés par le déploiement de matériel.

Les écoles de Sumène (privée et publique) ont également bénéficié d'enveloppes dégagées sur les fonds propres de la CCCGS afin de s'équiper.



Le festival numérique * Cévennes Connectées *

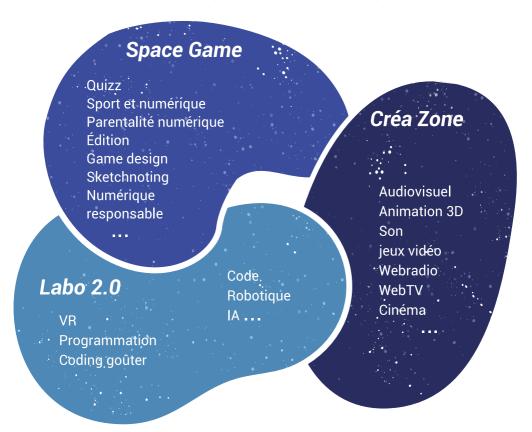
C'est un événement organisé dans le cadre du TNE 34, s'adressant aux élèves de cycle 3 (du CM1 à la 6ème), aux enseignants, aux animateurs, mais également aux parents souhaitant mieux appréhender les enjeux liés aux usages du numérique.

Cet événement sur le numérique et la parentalité permet de répondre à un besoin croissant d'accompagnement des familles face aux enjeux du numérique dans la vie quotidienne.

Il vise à informer, sensibiliser et outiller les parents sur les usages des écrans, les réseaux sociaux, les jeux en ligne, la cybersécurité ou encore la gestion du temps d'écran.

Il offre un espace d'échange et de dialogue entre parents, professionnels de l'enfance, experts du numérique et acteurs éducatifs, afin de mieux comprendre les pratiques numériques des enfants et adolescents, prévenir les risques (cyberharcèlement, exposition à des contenus inadaptés, dépendance), tout en valorisant les opportunités éducatives et créatives du numérique.

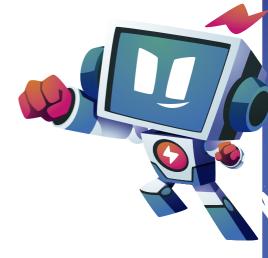
🔾 3 espaces thématiques - 32 ateliers - 19 partenaires 🔌



Programme

Salle des fêtes de Ganges

- Vendredi 10 octobre de 9h à 12h et de 14h à 17h, Réservé aux scolaires.
- Samedi 11 octobre de 10h à 12h30 et 14h à 18h.





Collège Louise Michel

Vendredi 10 octobre de 17h30 à 19h Conférence 'Les bonnes pratiques', animé par Florentin BEUZE (Causons Écrans) et Tony HELYNCK (Esports Village)

Médiathèque Lucie Aubrac

Vendredi 10 octobre à 19h Soirée jeux vidéo 'Overcooked' Infos / résas : 04 67 73 84 27





Space Game

Partenaires	Ateliers	Vendredi	Samedi
		•	
Collège Louise Michel	Code et robotique		
Réseau Canopé 34	Robotique avec Thymio	\	
Parrains du Numérique	Stand Game Design		V
ldema .	Mur interactif Lü		
Esports Village	Retro-Gaming		V
	Tournoi de E.Sport	•	V
Office de Tourisme	Casques virtuels : visites de sites touristiques		V
Hérault Sport	Vélos connectés		
	BlazePod		
	Nintendo Switch «Ring Fit Adventure»		
ALSH - CCCGS	Code et robotique		
Elvis Platinés & Puppet Sporting Club	«Habiter en ados» Parcours Numérique dans Ganges, rdv à 15h		V

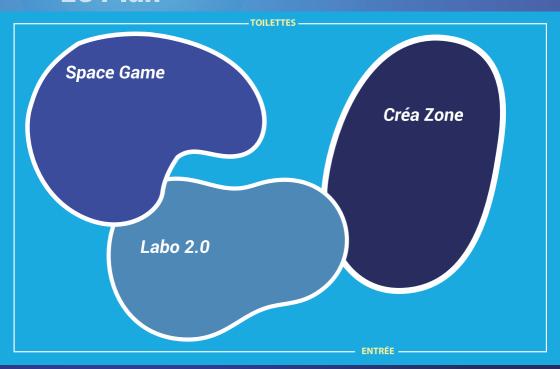
Créa Zone

Partenaires	Ateliers	Vendredi	Samedi
Parrains du Numérique	Quizz des écrans	. 🗸	
.// 25/	Coding goûter créer son 1er jeu vidéo avec Scratch en équipe parents-enfants		V
Les Intrépides de la Tech	Sensibilisation à la cybersécurité et aux cyber-risques	\	
•	L'importance du numérique dans notre quotidien et s'initier au code informatique avec Scratch		
CSC Agantic	Ludothèque		V
	Jeux de société Minecraft		1
Infos Jeunes CRIJ Occitanie	Intelligence Artificielle et création graphique	V	
Réseau Canopé 34	Leximage (association d'images et de sons)	V	
	Fab Lab : cartes micro-bit	V	

Labo 2.0

Partenaires	Atelier	Vendredi	Samedi
Collège Louise Michel	Casques réalité virtuelle : métiers		
	Impression 3D		
	Web-Radio		
Radio Escapades	Interview - plateau radio		
SLOPE	Initiation au doublage		V
Les Intrépides de la Tech	Orientation et parentalité : les métiers du numérique		✓
Ordidoc	Imprimante 3D + expertise numérique		
ArtFx	Découvrir les métiers du numérique : cinéma et jeu vidéo	V	V
	Atelier scénario et story board	√	√
Mission Locale Garrigues et Cévennes	Réalité virtuelle sur la découverte de métiers	✓	
Infos Jeunes CRIJ Occitanie	Intelligence Artificielle à la portée des jeunes	✓	

Le Plan



Un réseau de partenaires

























































Merci d'avoir participé au festival du numérique Cévennes Connectées!

La Communauté de Communes des Cévennes Gangeoises et Suménoises

Tél: 04 67 73 78 60 egillot@cdcganges.fr - jlsabate@cdcganges.fr

Le Centre Socioculturel l'Agantic 04 67 73 80 05 / contact@csc-agantic.fr